

- 0** Bei dieser besonderen Zahl ist eine Lokalrunde fällig!
- 1** Sage 3x kurz hintereinander: Der Kaplan packt Papplakate.
- 2** Tausche die Socken mit deinem rechten Tischnachbarn.
- 3** Jongliere die leere KUEMMERLING-Flasche mindestens 3 Sekunden auf der Nase.
- 4** Pfeife das KUEMMERLING-Lied.
- 5** Tanze mit einem Partner deiner Wahl, haltet dabei mind. 60 Sekunden lang eine KUEMMERLING-Flasche zwischen eurer Stirn.
- 6** Sage deinem linken Nachbarn endlich mal richtig die Meinung oder trinke 5 KUEMMERLINGE!
- 7** Bringe dein Gegenüber zum Lachen, ohne ihn zu kitzeln.
- 8** Dichte einen Zweizeiler über KUEMMERLING.
- 9** Küsse die/den mit der niedrigsten Zahl unter der Flasche.
- 10** Lese deinem rechten Sitznachbarn aus der Hand.
- 11** Freilos! Alle müssen dir einen ausgeben.
- 12** Schenke einem Menschen deiner Wahl ein Fläschchen KUEMMERLING und stoße mit ihm an.
- 13** Drehe dich 13 mal auf der Stelle im Kreis und trinke dann einen KUEMMERLING.
- 14** Derjenige mit der niedrigsten Zahl unter der Flasche muss ein Kleidungsstück deiner Wahl ausziehen.
- 15** Messe deine Kräfte mit deinem linken Sitznachbarn durch Armdrücken.
- 16** Stell' dich auf einen Stuhl und rufe laut „Lokalrunde“!
- 17** Klemme ein Fläschchen KUEMMERLING zwischen die Fußzehen und versuche die Flasche auszutrinken.
- 18** Versuche mit verbundenen Augen die Zahl unter einem vollen Fläschchen zu ertasten. Gelingt es dir, darfst du es austrinken.
- 19** Mache deinem linken Tischnachbarn ein Kompliment.
- 20** Mache 20 Liegestütze.
- 21** Gib' der hübschen Kellnerin einen Handkuss.
- 22** Schließe die Augen und zähle bis 10, alle verstecken sich. Wer zum Schluss doch noch zu sehen ist, schuldet dir einen KUEMMERLING.
- 23** Sage einen Satz mit mindestens 5 Wörtern. Alle Wörter müssen mit „K“ beginnen.
- 24** Rede 5 Minuten lang jeden nur noch mit dem Namen von dessen rechten Nachbarn an. Wenn du es nicht schaffst, ist eine Runde fällig.





25 Nenne 10 Städte die mit „K“ anfangen.

26 Trinke Brüderschaft mit deinem linken Sitznachbarn.

27 Du musst dir für 10 Minuten den Flaschendeckel auf die Nase klemmen.

28 Drehe eine Flasche auf dem Tisch. Spendiere dem, auf den der Flaschenkopf zeigt, einen neuen KUEMMERLING.

29 Steh' auf und singe ein Lied deiner Wahl.

30 Bilde die Quersumme der Nummer auf der Flasche und spendiere der Runde genauso viele KUEMMERLINGE.

31 Überzeuge eine Person, die keinen KUEMMERLING trinkt, von seinen Vorteilen. Gelingt es dir, müssen die anderen dir einen ausgeben.

32 Stelle 2 KUEMMERLING-Flaschen mit 10 cm Abstand auf den Tisch. Versuche nun den Deckel bei 1 m Abstand durch das Tor zu schießen. Gelingt es dir nicht: Runde ausgeben.

33 Schließe die Augen. Eine Person aus der Runde reicht dir die Hände, und du musst erraten, wer es ist.

34 Aussetzen. Bei der nächsten Runde darfst du nicht mittrinken.

35 Stelle pantomimisch ein Tier dar.

36 Jongliere 30 Sekunden mit drei KUEMMERLING-Flaschen.

37 Stille Post: flüstere deinem Nachbarn ein Wort ins Ohr und lasst es dann von Ohr zu Ohrwandern. Wenn am Ende das richtige Wort, rauskommt, spendieren die anderen dir einen KUEMMERLING.

38 Nenne mindestens 3 der KUEMMERLING-Trinkgebote.

39 Spendiere dem eine Runde, der die meisten leeren KUEMMERLING-Fläschchen in einer Hand halten kann.

40 Tausche mit deinem rechten Nachbarn innerhalb von 60 Sekunden den Pullover.

41 Buchstabiere „KUEMMERLING“ rückwärts.

42 Nenne eine Stadt, ein Land und einen Fluss, die mit „K“ anfangen.

43 Du hast 1 Minute Zeit, um ein orangenes Kleidungsstück von einem Mitspieler oder einem anderen Gast in der Kneipe zu ergattern und es in die Mitte des Tisches zu legen.

44 Mache für mindestens 15 Sekunden einen Handstand gegen eine Wand!

45 Besorge dir vom Gastgeber eine Pfanne und suche jemanden, der dir ein Spiegelei brät.

46 Bastele eine Halskette aus 3 KUEMMERLING-Fläschchen, und trage sie den ganzen Abend um den Hals.

47 Singe deinem KUEMMERLING ein Ständchen!

48 Bestelle 3 verschiedene Schnäpse und schmecke mit verbundenen Augen den KUEMMERLING heraus.

49 Du mußt die nächste KUEMMERLING-Party organisieren.

50 Wieviele kleine KUEMMERLING-Fläschchen passen in ein Weizenglas? Alle müssen raten und derjenige, der am schlechtesten geschätzt hat, zahlt die nächste Runde.

51 Sammle in 3 Minuten 5 verschiedene Dinge, die mit „K“ beginnen. KUEMMERLING-Flaschen und Personen, deren Namen mit „K“ anfangen, zählen nicht!

52 Befestige 1 Flasche KUEMMERLING per Vakuum in deinem Gesicht - es geht wirklich!

53 Bestell' einen KUEMMERLING, steh auf und zähle deine Freunde im Uhrzeigersinn ab. Zähle solange, bis die Nummer auf dem Fläschchen erreicht ist. Tausche mit demjenigen den Platz und schenke ihm den KUEMMERLING.

54 KUEMMERLING-Kegeln: erst bestellt sich jeder einen KUEMMERLING, dann wird aufs volle Bild reihum losgekegelt. Wessen Zahl genau erkegelt wird, gibt die nächste Runde!!!

55 Kommen beide Zahlen auf dem Flaschenboden des erdrehten KUEMMERLING in deinem Geburtsdatum vor, darfst du die Flasche austrinken. Wenn nicht, bleibt das Fläschchen liegen.

56 Überreiche deinem rechts sitzenden Nachbarn deinen KUEMMERLING und wünsche ein lautes PROST!!

57 Wer mit verbundenen Augen die Zahl unter seiner Flasche richtig ertastet, bekommt einen neuen KUEMMERLING!

58 Ziehe alle Kleidungsstücke aus, die orange oder grün sind oder trinke 2 KUEMMERLING.

59 Nenne innerhalb von 60 Sekunden mindestens 4 Gegenstände/Namen/Orte die mit „-ling“ enden; KUEMMERLING und Klingeling zählen nicht!

60 Finde in 3 Minuten einen Gegenstand, der genauso schwer ist wie drei leere KUEMMERLING-Fläschchen.

61 Singe ein Lied deiner Wahl und tanze dazu mit deinem KUEMMERLING-Fläschchen.

62 Sage das Alphabet rückwärts auf.

63 Trinke mit deinem linken Nachbarn Brüderschaft - mit verbundenen Augen!

64 Klemme eine Flasche KUEMMERLING mit einem Partner deiner Wahl zwischen die Stirn und tanze einen Walzer. Die Flasche darf nicht hinfallen.

65 Aussetzen!!! Bei der nächsten Runde gehst du leer aus.



- 66** Erkläre das Wort „Blumentopferde“, ohne Worte zu benutzen.
- 67** Alle trinken einen KUEMMERLING – derjenige mit der höchsten Zahl, muss die nächste Runde ausgeben.
- 68** Finde innerhalb von 30 Sekunden 3 Wörter, die sich in KUEMMERLING verstecken, sonst gibst Du die nächste Runde aus.
- 69** Gib’ allen, deren Zahl auf dem Flaschenboden unter 5 liegt, einen aus.
- 70** Du darfst dir einen Mitspieler aussuchen, der dich auf die Nase küssen muss.
- 71** Für Männer: du musst deiner Liebsten versprechen, 2 Monate regelmässig alle Fenster zuputzen. Für Frauen: du hast ein Freilos!
- 72** Wenn die Zahl auf der Flasche mit Deinem Alter übereinstimmt, kostet das eine Runde.
- 73** Balanciere einen KUEMMERLING 5 Sekunden lang auf der Nase.
- 74** KUEMMERLING-Kegeln 2: Erst bestellt sich jeder einen KUEMMERLING, dann wird aufs volle Bild reihum losgekegelt. Wer alle Flaschen umwirft, hat gewonnen ;)!

- 75** Drehe dich 15 Sekunden lang im Kreis und stehe danach auf einem Bein.
- 76** Schlage ein Rad oder mache einen Handstand (auch an der Wand).
- 77** Gib’ jemandem im Lokal ein Autogramm von dir und überzeuge ihn, dass du eine bekannte Persönlichkeit bist.
- 78** Du musst mit deinem rechten Nachbarn das Kleingeld aus deiner Geldbörse tauschen.
- 79** Auf wen die Flasche zeigt, bekommt einen KUEMMERLING auf’s Haus!
- 80** Nimm’ einen KUEMMERLING und zähle alle am Tisch der Reihe nach ab, bis die Zahl auf dem Flaschenboden erreicht ist: gib’ ihm einen Kuss und schenk’ ihm einen KUEMMERLING!
- 81** Staple so schnell wie möglich 10 KUEMMERLING-Fläschchen übereinander. Schaffst du es, darfst du einen KUEMMERLING trinken. Fällt der Turm um, musst du eine Runde zahlen.
- 82** Mach die Augen zu und schreibe KUEMMERLING rückwärts in die Luft.



- 83** Nenne spontan 5 Geschäfte im Umkreis, die KUEMMERLING verkaufen.
- 84** Führe in 30 Sekunden einen eiskalten KUEMMERLING vom Hals, unterm T-Shirt entlang, durch die Hose, bis zur Socke oder bestelle eine Runde für alle.
- 85** Wähle eine Zahl von 1-10 und schreibe sie verdeckt auf einen Zettel. Dein Gegenüber muss diese nun erraten. Wenn er richtig liegt: Lokalrunde spendieren!
- 86** Nimm' das Telefonbuch und suche nach dem Zufallsprinzip eine Person, die du anrufst. Dieser musst du erzählen, wie toll KUEMMERLING ist.
- 87** Der/die Jüngste in der Runde darf für dich eine Aufgabe aus der Liste aussuchen.
- 88** Mache Ordnung und räume den Tisch auf!
- 89** Fünf mal um den Tisch laufen und dabei laut „HOSSA“ rufen.
- 90** Lege dir eine Flasche KUEMMERLING quer in den Mund und singe das KUEMMERLING-Lied.
- 91** Mache einen Kopfstand und trinke dabei einen KUEMMERLING.

- 92** Trinke ein KUEMMERLING-Fläschchen durch einen Strohhalm.
- 93** Halte das Flaschenende mit dem Mund fest und lasse deinen Tischnachbar trinken.
- 94** Trinke 3 KUEMMERLING und küsse jeden Spieler des anderen Geschlechts.
- 95** Halte das Flaschenende mit den Mund fest und lasse deinen Tischnachbar trinken.
- 96** Spende 1 Euro für einen guten Zweck.
- 97** Die anderen Mitspieler sind „der Standesbeamte“: versuche sie zu überzeugen, dass es den Vorschriften entspricht, wenn du deinem Kind den Vornamen „KUEMMERLING“ gibst.
- 98** KUEMMERLING-Kaufverbot für den Rest des Abends! Spenden der Mitspieler sind erlaubt!
- 99** Klingel' an der Nachbartür und rufe laut „KUEMMERLING schmeckt lecker“ !

